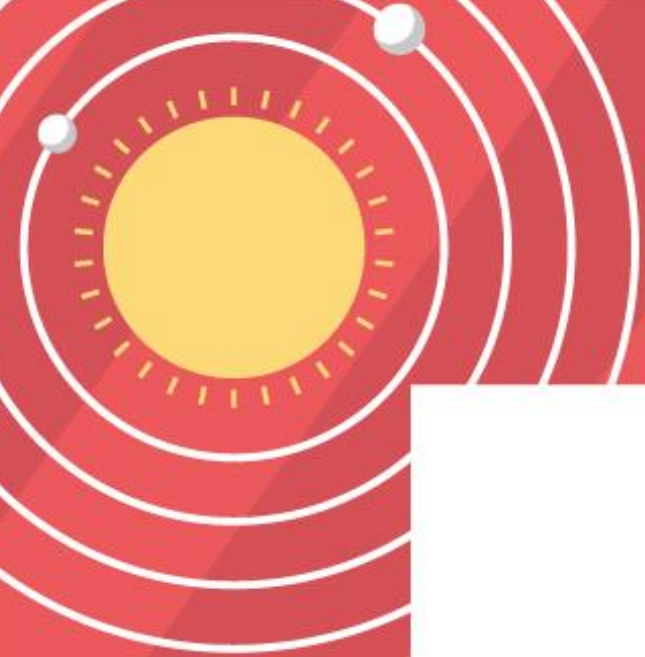
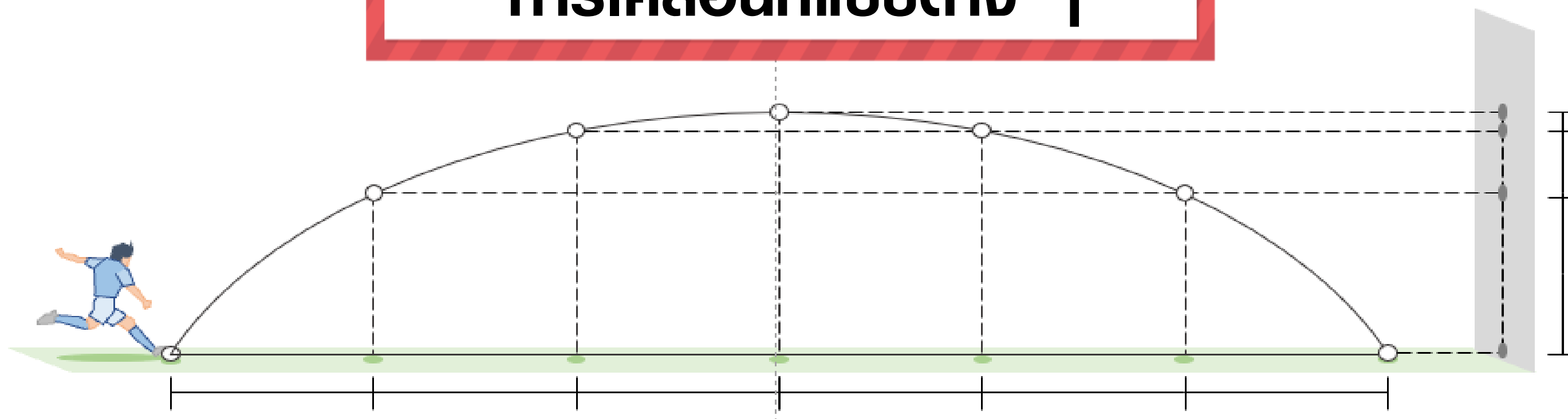


การเคลื่อนที่แบบต่าง ๆ



การเคลื่อนที่แบบต่าง ๆ



การเคลื่อนที่แบบโพรเจกไทล์

เมื่อพิจารณาการเคลื่อนที่แบบวิถีโค้ง เราจะแยกการเคลื่อนที่เป็นสองแนวพร้อมกัน โดยพิจารณาเงาในการเคลื่อนที่ ดังรูป พบว่า เมื่อละเลยแรงต้านอากาศ ความเร็วในแนวระดับมีค่าคงที่ ส่วนความเร็วในแนวตั้งมีการเปลี่ยนแปลงตลอดเวลา เนื่องจากความเร่งจากแรงโน้มถ่วง ลักษณะนี้เทียบกับการเคลื่อนที่แบบตั้งเสรี

การเคลื่อนที่แบบต่าง ๆ

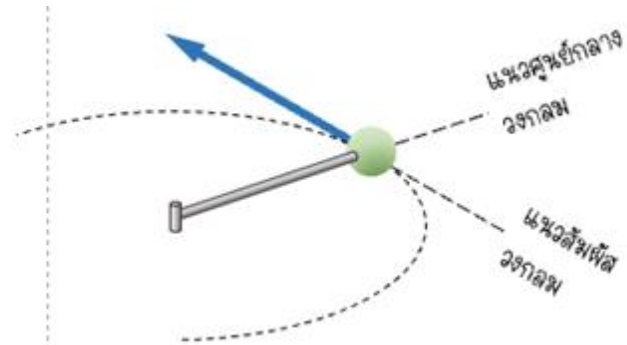
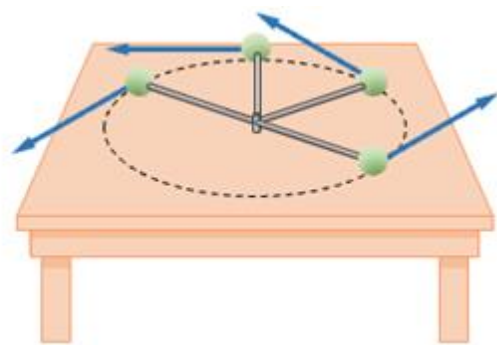
การเคลื่อนที่แบบวงกลม

วัตถุเคลื่อนที่เป็นวงกลมจะมีทิศของความเร็วอยู่ในแนวสัมผัสวงกลม และจะต้องมีแรงลัพธ์ในแนวศูนย์กลาง ($\sum \vec{F}_c$) เสมอ โดยอาจมีหรือไม่มีแรงลัพธ์ในแนวสัมผัส ($\sum \vec{F}_T$) ก็ได้

การเคลื่อนที่แบบต่าง ๆ

การเคลื่อนที่แบบวงกลม (ต่อ)

การเคลื่อนที่แบบวงกลมเป็นการเคลื่อนที่ด้วยความเร็วคงที่ เพราะทิศของความเร็วเปลี่ยนแปลงตลอดเวลา

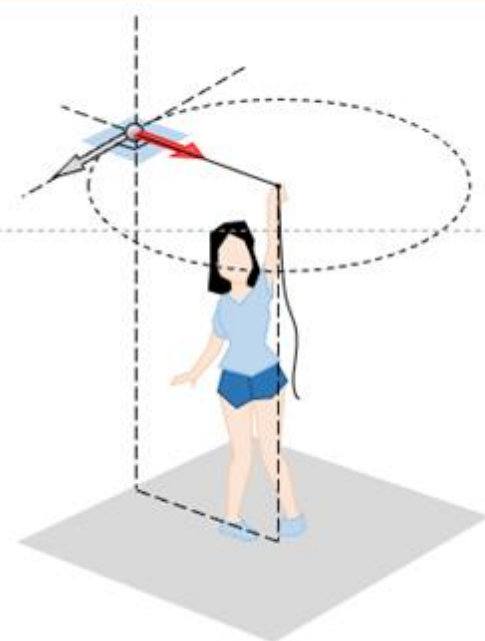
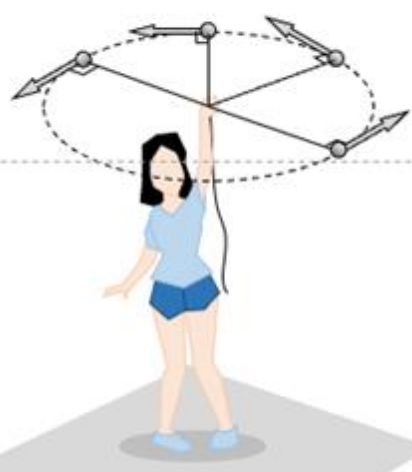


คาบของการเคลื่อนที่ คือ เวลาที่ใช้ในการเคลื่อนที่ 1 รอบ

$$\text{คาบ} = \frac{\text{เวลาในการเคลื่อนที่}}{\text{จำนวนรอบที่เคลื่อนที่}}$$

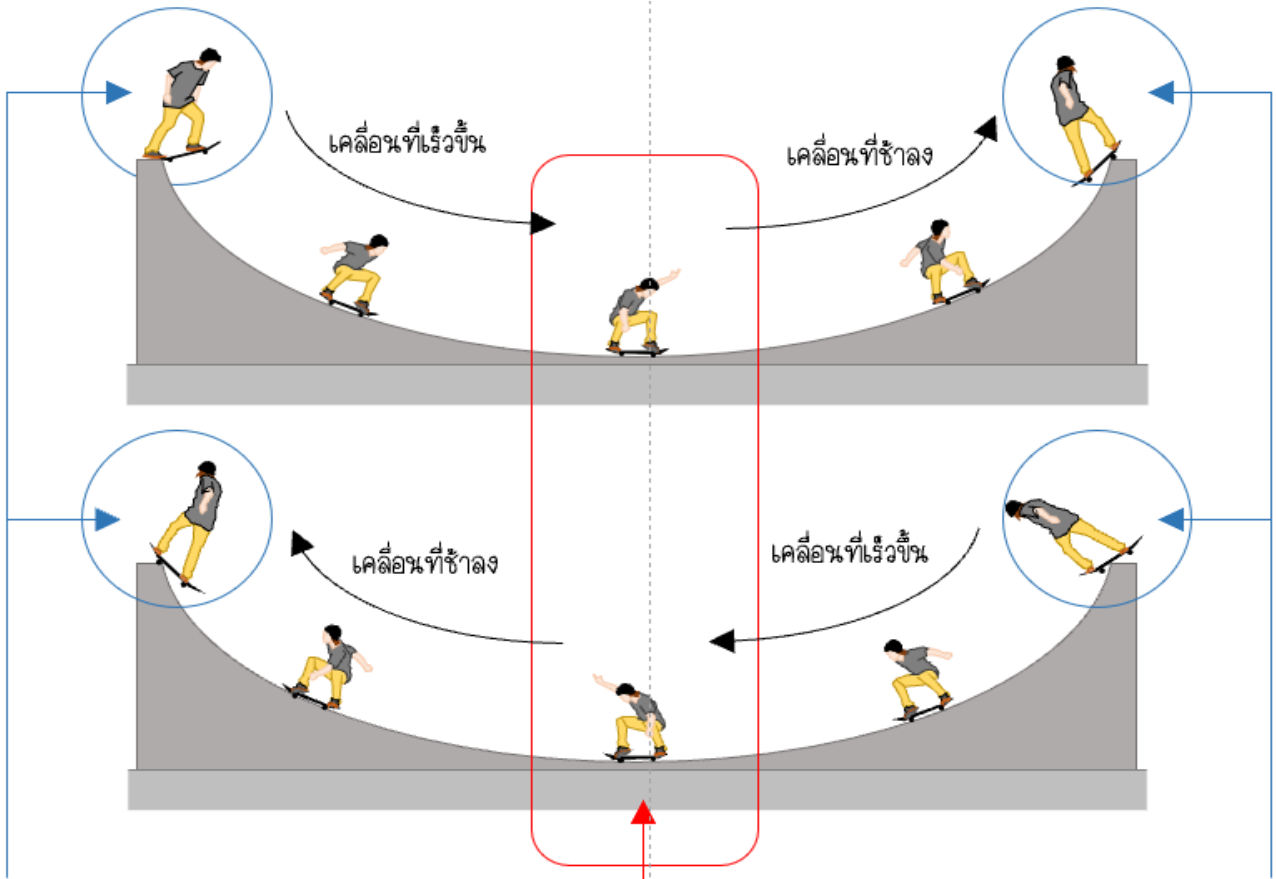
ความถี่ คือ จำนวนรอบที่เคลื่อนที่ได้ในเวลา 1 วินาที

$$\text{ความถี่} = \frac{\text{จำนวนรอบที่เคลื่อนที่}}{\text{เวลาในการเคลื่อนที่}}$$



การเคลื่อนที่แบบต่าง ๆ

การเคลื่อนที่แบบฮาร์โมนิกอย่างง่าย

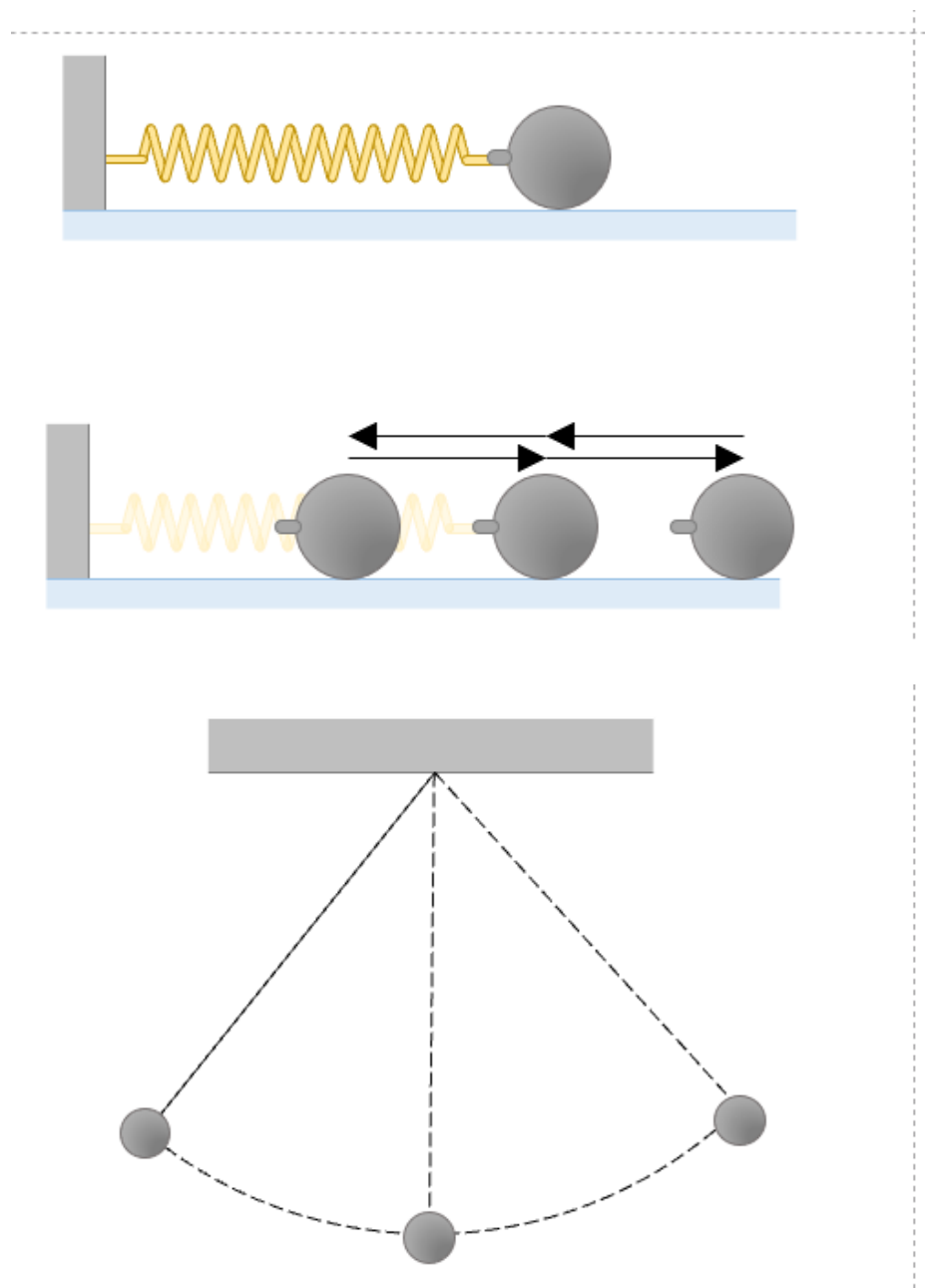


การเคลื่อนที่แบบซิมเปิลฮาร์โมนิก
เป็นการเคลื่อนที่กลับไป - กลับมา
ซ้ำแนวการเคลื่อนที่เดิม

<p>ที่ตำแหน่งการกระจัดทางซ้าย มีค่าเท่ากับ แอมพลิจูด จะมี ความเร็วเป็นศูนย์ และ ความเร่งมีค่าสูงสุดทิศขวา</p>	<p>ที่ตำแหน่งการกระจัดเท่ากับศูนย์ ความเร็วมีค่าสูงสุด และความเร่ง ในแนวการเคลื่อนที่เป็นศูนย์</p>	<p>ที่ตำแหน่งการกระจัดทางขวา มีค่าเท่ากับ แอมพลิจูด จะมี ความเร็วเป็นศูนย์ และ ความเร่งมีค่าสูงสุดทิศซ้าย</p>
---	---	---

การเคลื่อนที่แบบต่าง ๆ

การเคลื่อนที่แบบฮาร์โมนิกอย่างง่าย (ต่อ)



ความถี่เชิงมุมของมวลติดสปริง $\omega = \sqrt{\frac{k}{m}}$

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{m}{k}}$$

ความถี่เชิงมุมของลูกตุ้มนาฬิกา $\omega = \sqrt{\frac{g}{l}}$

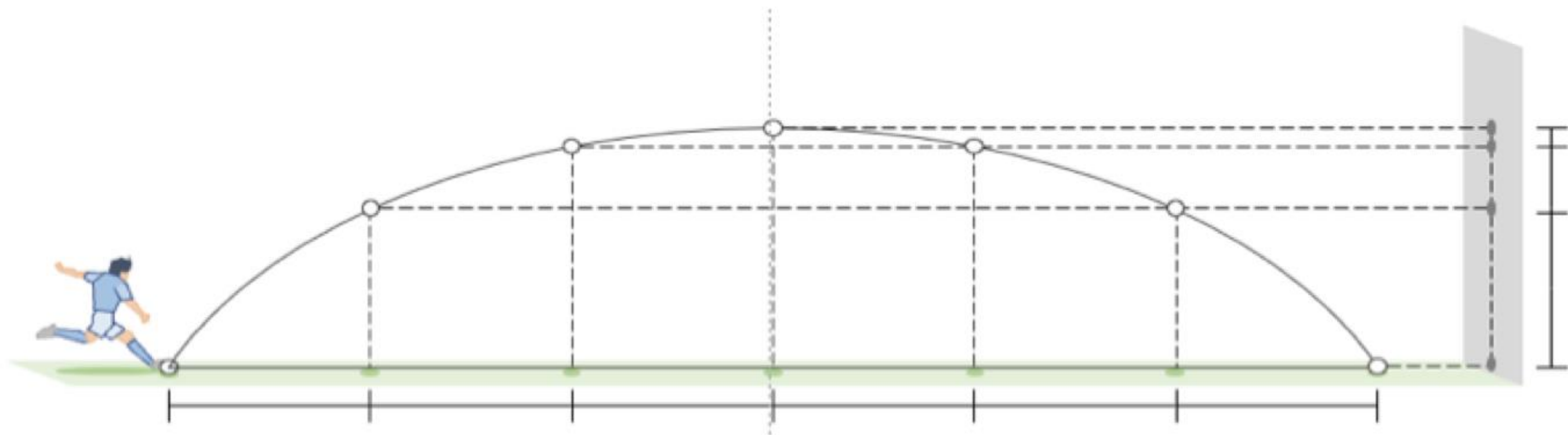
$$T = 2\pi \sqrt{\frac{l}{g}}$$



การเคลื่อนที่แบบต่างๆ

การเคลื่อนที่แบบโพรเจกไทล์

เมื่อพิจารณาการเคลื่อนที่แบบวิถีโค้ง เราจะแยกการเคลื่อนที่เป็นสองแนวพร้อมกัน โดยพิจารณาเงาในการเคลื่อนที่ ดังรูป พบว่าเมื่อละเลยแรงต้านอากาศ **ความเร็วในแนวระดับมีค่าคงที่ ส่วนความเร็วในแนวตั้งมีการเปลี่ยนแปลงตลอดเวลา** เนื่องจากความเร่งจากแรงโน้มถ่วง ลักษณะเกี่ยวกับการเคลื่อนที่แบบตั้งเสรี

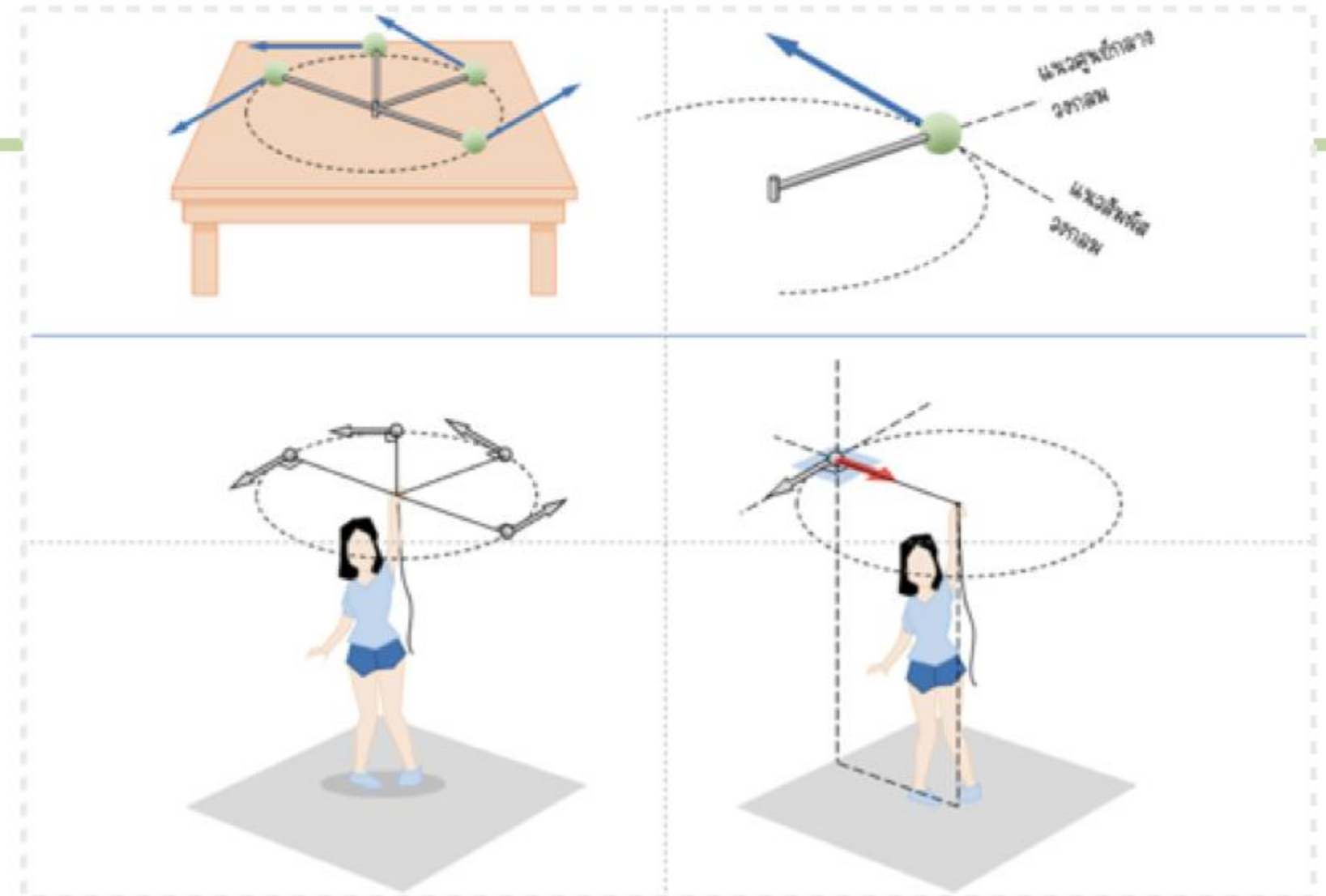




การเคลื่อนที่แบบต่างๆ (ต่อ)

การเคลื่อนที่แบบวงกลม

วัตถุเคลื่อนที่เป็นวงกลมจะมีทิศของความเร็วอยู่ในแนวเส้นสัมผัสวงกลม และจะต้องมีแรงลัพธ์ในแนวศูนย์กลาง ($\sum \vec{F}_c$) เสมอ โดยอาจมีหรือไม่มีแรงลัพธ์ในแนวสัมผัส ($\sum \vec{F}_T$) ก็ได้ การเคลื่อนที่แบบวงกลมเป็นการเคลื่อนที่ด้วยความเร็วคงที่ เพราะทิศของความเร็วเปลี่ยนแปลงตลอดเวลา



★ คาบของการเคลื่อนที่ คือ เวลาที่ใช้ในการเคลื่อนที่ 1 รอบ

$$\text{คาบ} = \frac{\text{เวลาในการเคลื่อนที่}}{\text{จำนวนรอบที่เคลื่อนที่}}$$

★ ความถี่ คือ จำนวนรอบที่เคลื่อนที่ได้ในเวลา 1 วินาที

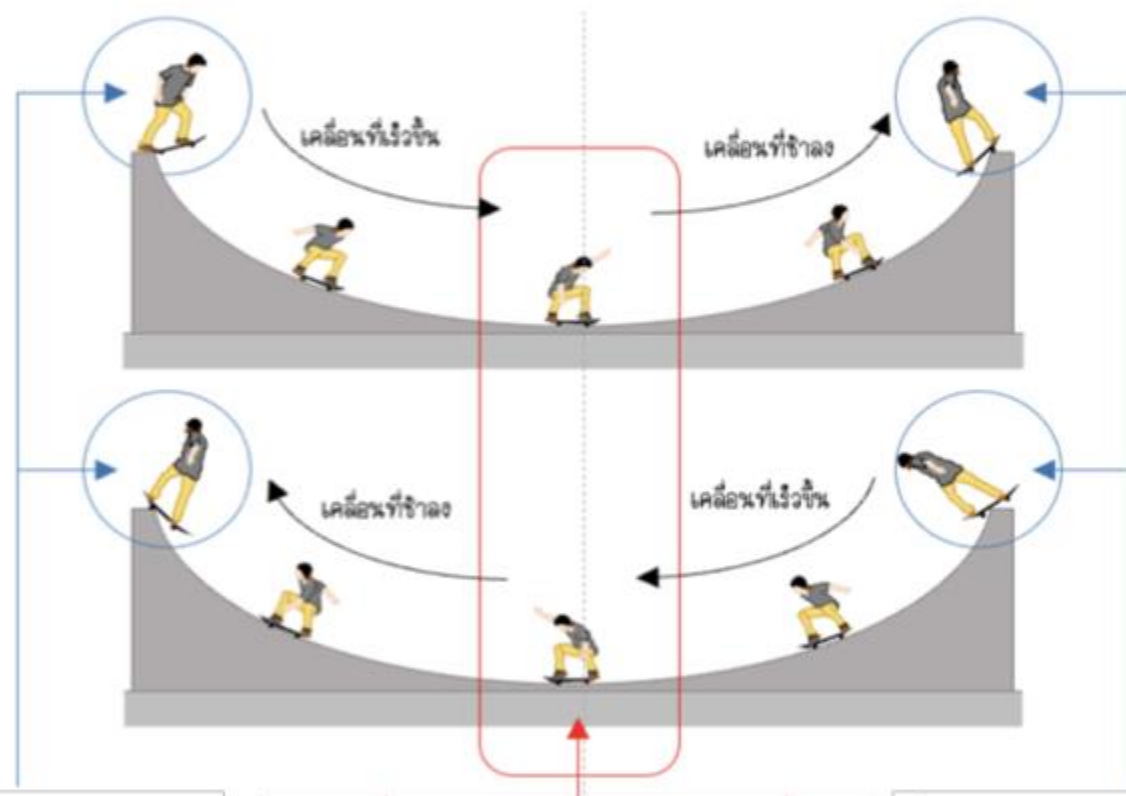
$$\text{ความถี่} = \frac{\text{จำนวนรอบที่เคลื่อนที่}}{\text{เวลาในการเคลื่อนที่}}$$



การเคลื่อนที่แบบต่างๆ (ต่อ)

การเคลื่อนที่แบบฮาร์โมนิกอย่างง่าย

เป็นการเคลื่อนที่กลับไป - กลับมา ช้า-เนือการเคลื่อนที่เต็ม



ที่ตำแหน่งการกระจัดทางซ้าย
มีค่าเท่ากับ แอมพลิจูด
จะมีความเร็วเป็นศูนย์
และความเร่งมีค่าสูงสุด ทิศขวา

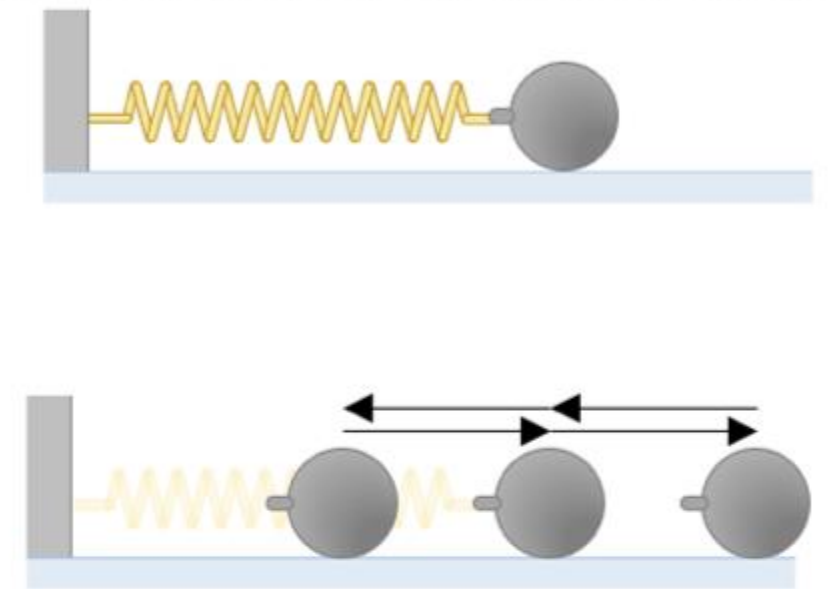
ที่ตำแหน่งการกระจัดเท่ากับศูนย์
ความเร็วมีค่าสูงสุด และ
ความเร่งในแนวการเคลื่อนที่เป็น
ศูนย์

ที่ตำแหน่งการกระจัดทางขวา มี
ค่าเท่ากับ แอมพลิจูด จะมี
ความเร็วเป็นศูนย์ และความเร่ง
มีค่าสูงสุดทิศซ้าย

ความถี่เชิงมุมของมวลติดสปริง

$$\omega = \sqrt{\frac{k}{m}}$$

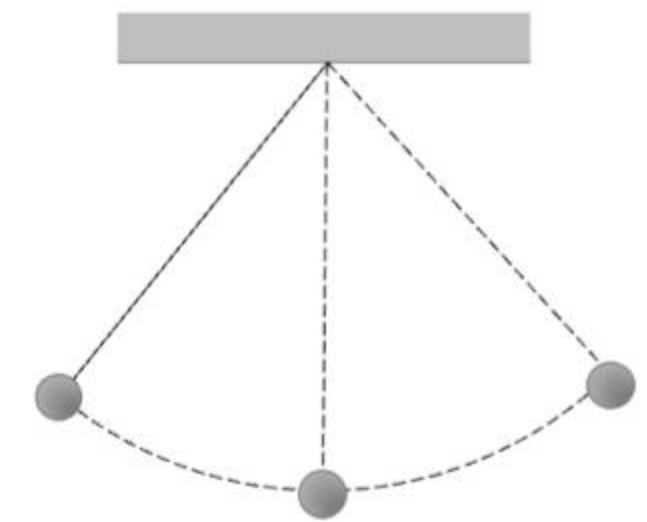
$$T = 2\pi\sqrt{\frac{m}{k}}$$

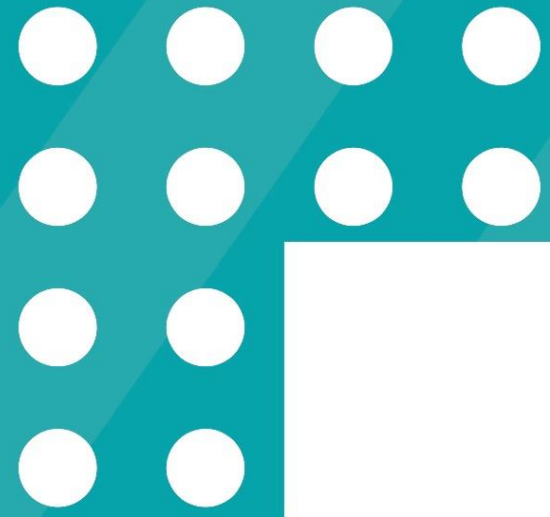


ความถี่เชิงมุมของลูกตุ้มนาฬิกา

$$\omega = \sqrt{\frac{g}{l}}$$

$$T = 2\pi\sqrt{\frac{l}{g}}$$





Exercise



การเคลื่อนที่แบบต่าง ๆ

Exercise

1. ยิงลูกปืนออกไปในแนวระดับ ทำให้ลูกปืนเคลื่อนที่แบบโพรเจกไทล์ ตอนที่ลูกปืนกำลังจะกระทบพื้น ข้อใดถูกต้องที่สุด (ไม่ต้องคิดแรงต้านอากาศ)
 - (1) ความเร็วในแนวระดับเป็นศูนย์
 - (2) ความเร็วในแนวระดับเท่ากับความเร็วตอนต้นที่ลูกปืนถูกยิงออกมา
 - (3) ความเร็วในแนวระดับมีขนาดมากกว่าตอนที่ถูกยิงออกมา
 - (4) ความเร็วในแนวระดับมีขนาดน้อยกว่าตอนที่ถูกยิงออกมาแต่ไม่เป็นศูนย์
 - (5) ความเร็วในแนวระดับมีขนาดเท่ากับ 9.8 เมตร/วินาที

การเคลื่อนที่แบบต่าง ๆ

Exercise

2. ลูกบอลถูกขว้างออกจากตาดฟ้าของตึก เคลื่อนที่จากจุด A ไปยังจุด B และตกกระทบพื้นที่จุด C โดยมีระยะต่าง ๆ ดังรูป

จับเวลาที่ใช้ในการเคลื่อนที่ตั้งแต่เริ่มขว้าง จนกระทั่งตกกระทบพื้น ใช้เวลา 7 วินาที จงหา อัตราเร็วในแนวราบ ขณะลูกบอลกระทบพื้น

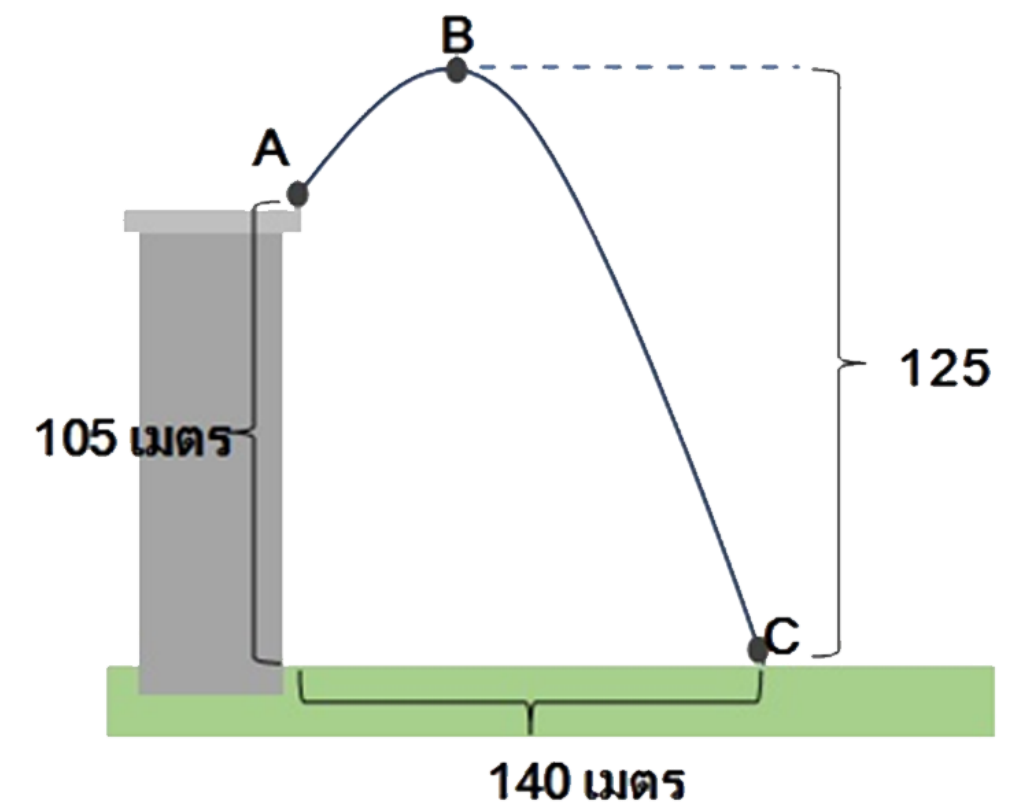
(1) 20

(2) 22

(3) 24

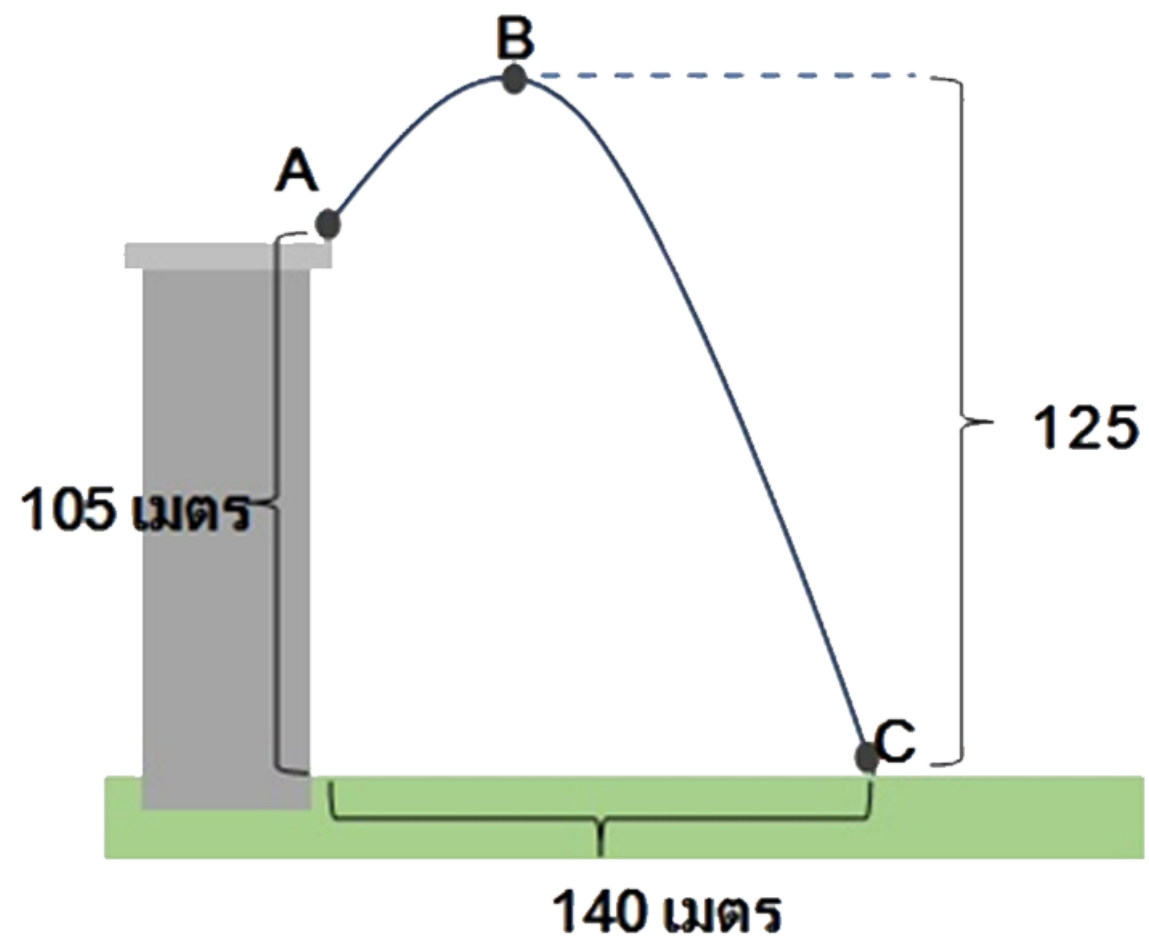
(4) 26

(5) 28



การเคลื่อนที่แบบต่าง ๆ

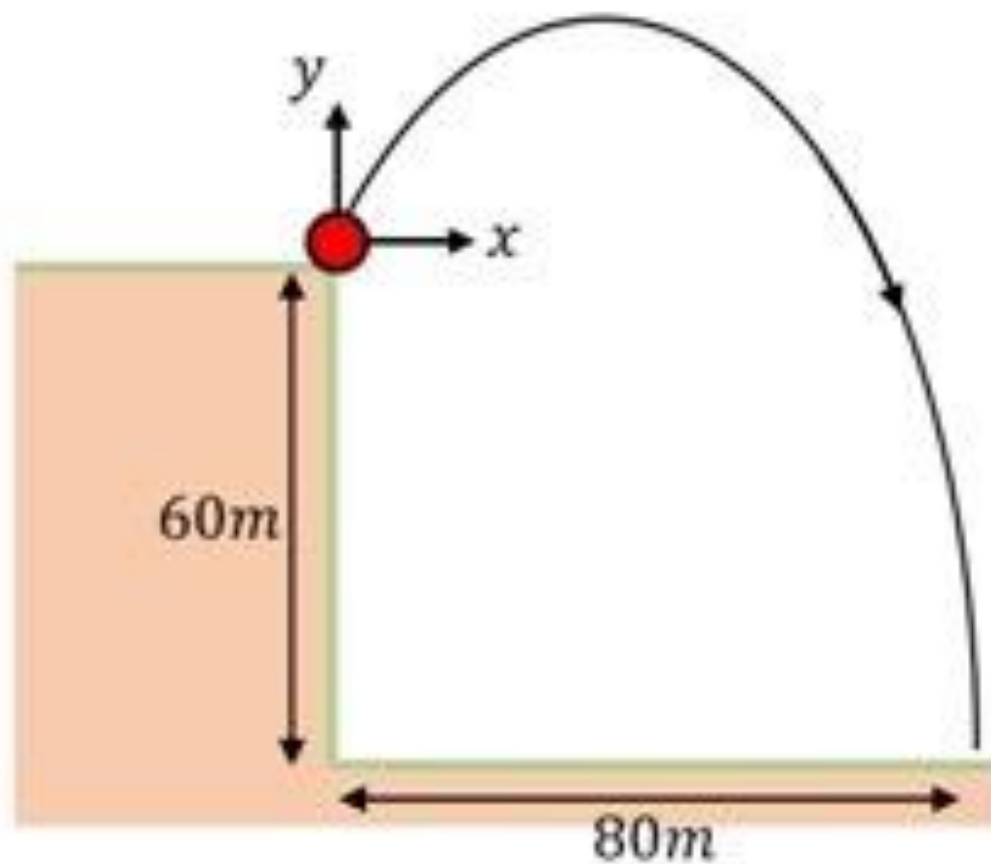
Exercise



การเคลื่อนที่แบบต่าง ๆ

Exercise

3. นักเรียนคนหนึ่งเตะลูกฟุตบอลจากยอดตึกสูง 60 เมตร หลังจากนั้น 6 วินาที ลูกบอลตกลงมายังสนามระดับเบื้องล่าง ห่างจากตึก 80 เมตร (ตั้งรูป)



ถ้าความเร่งเนื่องจากแรงโน้มถ่วงของโลกเท่ากับ 9.8 อัตราเร็วต่ำสุดของลูกบอลในหน่วยเมตรต่อวินาที ขณะลอยอยู่ในอากาศเป็นตั้งข้อใด ถ้าแรงต้านทานของอากาศน้อยมากจนไม่ต้องพิจารณา

(1) 9.8

(2) 10.0

(3) 13.3

(4) 16.6

(5) 32.7

การเคลื่อนที่แบบต่าง ๆ

Exercise

- ข้อใดกล่าวถูกต้องเกี่ยวกับการเคลื่อนที่เป็นวงกลมในแนวราบด้วยอัตราเร็วคงที่
 - (1) มีความเร่งคงที่
 - (2) มีความเร็วไม่คงที่
 - (3) มีขนาดของความเร็วเปลี่ยนแปลงตลอด
 - (4) ขนาดของความเร่งเปลี่ยนแปลงตลอด
 - (5) มีคาบการเคลื่อนที่เปลี่ยนแปลง

การเคลื่อนที่แบบต่าง ๆ

Exercise

5. การเลี้ยวโค้งบนถนนราบอย่างปลอดภัยควรขับรถด้วยอัตราเร็วต่ำ เพื่อให้แรงเข้าสู่ศูนย์กลางมีขนาดน้อยกว่าแรงเสียดทานสถิตสูงสุดระหว่างล้อกับพื้นถนน

ซึ่งขนาดของแรงสู่ศูนย์กลาง (F_c)

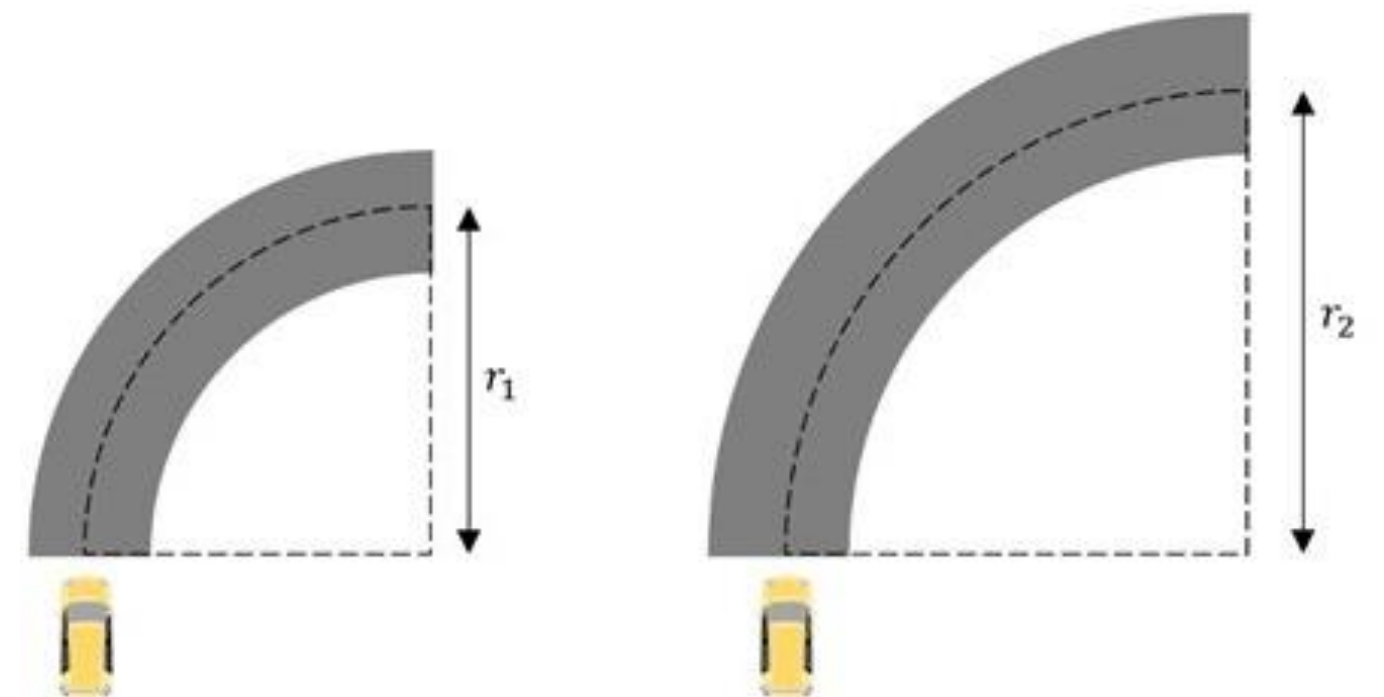
แปรผันตรงกับอัตราเร็วยกกำลังสอง (V^2)

และแปรผกผันกับรัศมีของวงกลม (r)

หรือเขียนได้ว่า $F_c \propto \frac{v^2}{r}$ พิจารณาการ

เลี้ยวโค้งบนถนนราบโค้งที่มีลักษณะ

เป็นส่วนหนึ่งของวงกลมรัศมีเท่ากับ r_1 และ r_2 ดังภาพ



การเคลื่อนที่แบบต่าง ๆ

Exercise

5. (ต่อ) พิจารณาข้อความต่อไปนี้

ก. ความเร็วของรถ มีทิศทางตั้งฉากกับทิศการเคลื่อนที่

ข. แรงเสียดทานระหว่างล้อกับถนน มีทิศทางตั้งฉากกับทิศการเคลื่อนที่

ค. หากเลี้ยวโค้งด้วยอัตราเร็วเท่ากัน โค้งรัศมี r_1 มีโอกาสเกิดการหลุดโค้งมากกว่าโค้งรัศมี r_2

ข้อความใดกล่าวถูกต้อง

(1) ก เท่านั้น

(2) ข เท่านั้น

(3) ค เท่านั้น

(4) ก และ ข

(5) ข และ ค

การเคลื่อนที่แบบต่าง ๆ

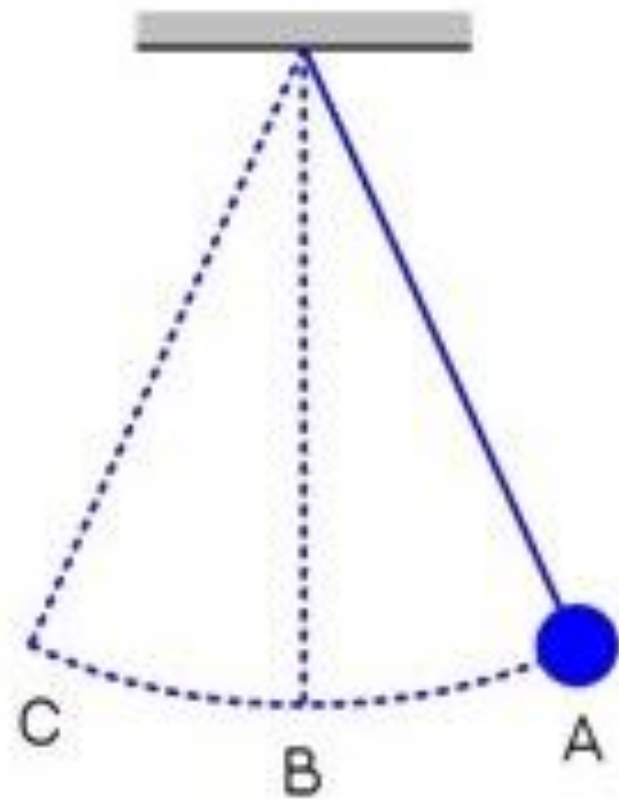
Exercise

6. ลักษณะใดที่ใกล้เคียงกับการเคลื่อนที่แบบฮาร์มอนิกอย่างง่ายน้อยที่สุด
 - (1) การเต้นของหัวใจ
 - (2) การแกว่งของลูกตุ้มนาฬิกา
 - (3) การแกว่งของมวลติดปลายสปริง
 - (4) การสั่นของโมเลกุลอากาศ เนื่องจากเสียงตัวโน้ตดนตรีที่มีความถี่เดียว
 - (5) การไหลของกระแสไฟฟ้าชนิดกระแสสลับ

การเคลื่อนที่แบบต่าง ๆ

Exercise

7. ศึกษาการเคลื่อนที่แบบฮาร์มอนิกอย่างง่าย โดยปล่อยลูกตุ้มจากจุด A พบว่า ลูกตุ้มแกว่งจากจุด A ผ่านจุด B ไปถึงจุด C แล้วจึงแกว่งกลับมาถึงจุด B อีกครั้ง ใช้เวลารวมทั้งสิ้น 3.0 วินาที



ความถี่ของการแกว่งเป็นเท่าใด

(1) 4.0 เฮิรตซ์

(2) 1.0 เฮิรตซ์

(3) 0.5 เฮิรตซ์

(4) 0.33 เฮิรตซ์

(5) 0.25 เฮิรตซ์

การเคลื่อนที่แบบต่าง ๆ

Exercise

8. ข้อใดมีผลทำให้คาบในการสั่นของลูกตุ้มนาฬิกาเพิ่มขึ้น
 - (1) เพิ่มมวลของลูกตุ้มนาฬิกา
 - (2) ลดมวลของลูกตุ้มนาฬิกา
 - (3) เพิ่มความยาวสายของลูกตุ้มนาฬิกา
 - (4) ลดความยาวสายของลูกตุ้มนาฬิกา
 - (5) คาบการเคลื่อนที่ลูกตุ้มนาฬิกามีค่าคงที่บนโลกเสมอ