การจัดการเรียนการสอน

วิชาภาษาไทย

ชั้นประถมศึกษาปีที่ 1

อาจารย์นพมาศ ว่องวิทยสกุล
โรงเรียนสาธิตจุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัย ฝ่ายประถม

สิ่งที่ควรเตรียมทุกครั้งก่อนสอน

ไม้เรียกชื่อ

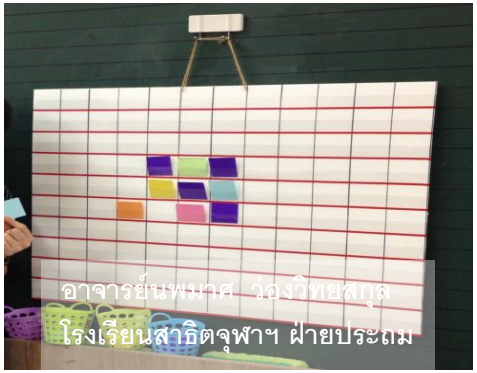
ป้ายเขียนคำตอบบนกระดาน

ไม้ชี้กระดาน

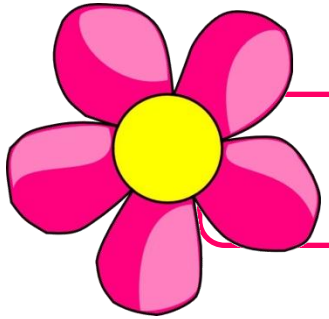
สุ่มเรียกนักเรียนตอบคำถาม / ทำกิจกรรม

สิ่งที่ควรเตรียมทุกครั้งก่อนสอน

เกมคุมชั้น

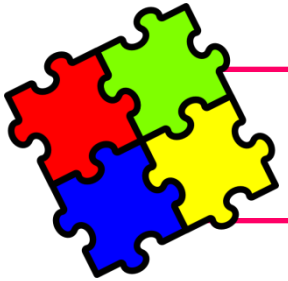


ทบทวนสระ



เกมเก็บดอกไม้ในสวน

เกมรถไฟบรรทุกสระ...



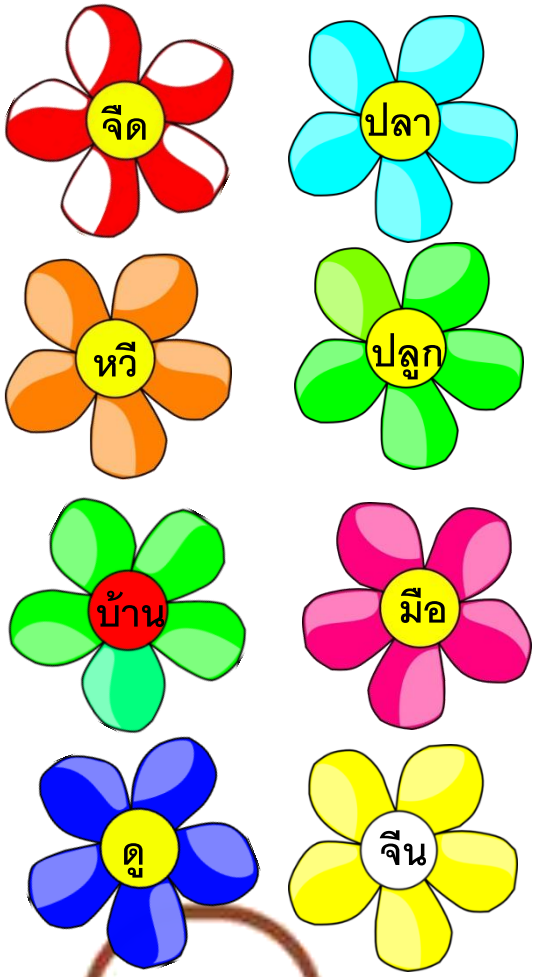
เกมจิ๊กซอว์...ต่อกันนะ

เกมเก็บดอกไม้ในสวน

ติดบัตรคำดอกไม้กลางกระดาน
(อาจจำลองเป็นสวนดอกไม้)

ติดภาพตะกร้าไว้ด้านข้าง
ประมาณ 4-5 ตะกร้า (ตามจำนวนสระ)

สุ่ม / แบ่งกลุ่มออกมาเก็บดอกไม้ใส่ตะกร้า



เกมรถไฟบรรทุกสระ...

ติดบัตรคำโบกี้รถไฟ และบัตรคำหัวรถไฟ (สระ) คนละด้าน

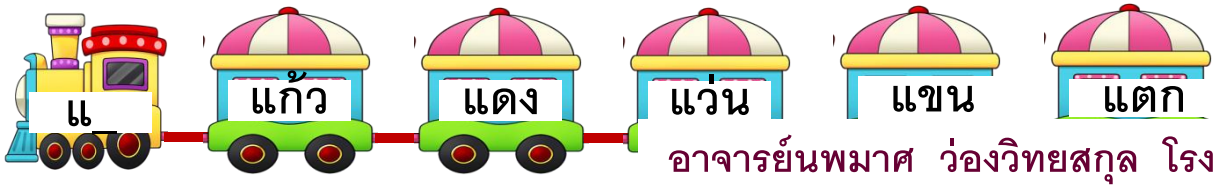
ให้ส่งลูกเต๋าไปเรื่อย ๆ (แต่ละด้านมีสระต่าง ๆอยู่)

เช่น เ_ะ / แ_ะ / เ_ / แ_ / โ_ะ / _ะ

เปิดเพลงประกอบ เมื่อเพลงหยุด ใครถือลูกเต๋า ให้ทอย 1 ครั้ง

ได้สระใด ให้หยิบโบกี้รถไฟที่ประสมด้วยสระนั้น ๆมาต่อกับหัวขบวน

ให้ถูกต้อง



เกมจิ๊กซอว์...ต่อกันนะ

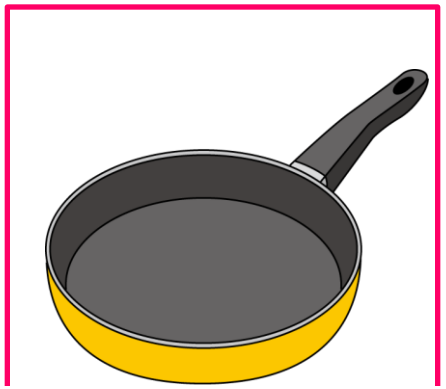
แจกจิ๊กซอว์ที่มีคำที่ประสมด้วยสระต่าง ๆให้คนละ 1 ชิ้น

ให้คนที่ได้สระเดียวกันมารวมกลุ่มกัน

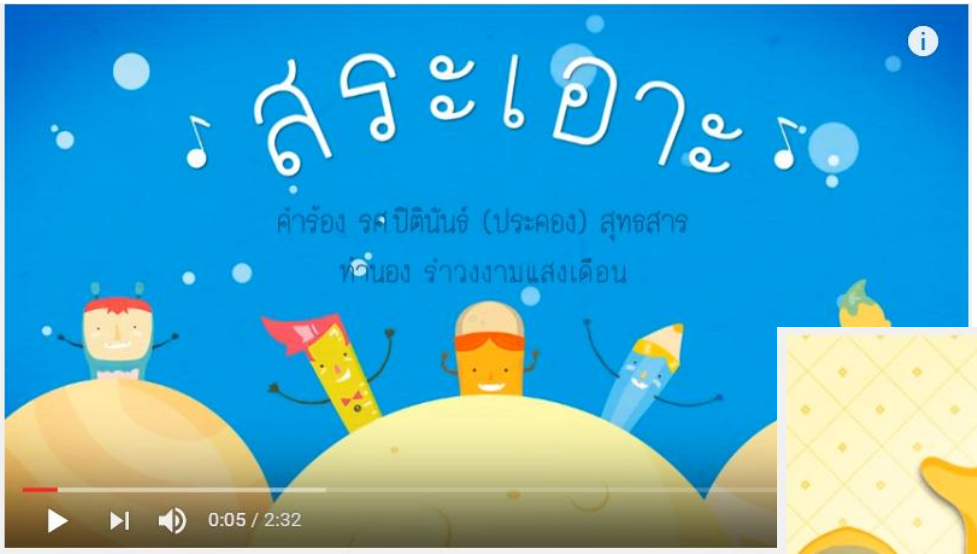
นำจิ๊กซอว์ของแต่ละคนในกลุ่มมาต่อกัน

หากต่อถูกจะได้ภาพ 1 ภาพ ที่ประสมด้วยสระนั้น ๆ

จับ	ชัย	พัด
ผัก	ฉัน	ถัง
พระ	รัก	มะระ



ตัวอย่างเพลงสระ



เพลงสระเอาะ ภาษาไทย ป.1

อาจารย์นพมาศ ว่องวิทยสกุล โรงเรียนสาธิตจุฬาฯ ฝ่ายประถม

ตัวอย่างกิจกรรมขั้นนำ

ใบ้คำ / ใบ้ภาพวาด	Hangman
เปิดป้ายทายภาพ / ซูม ซู้ม ซูม	บิงโก
จับผิดภาพ / หาภาพที่แตกต่าง	เปิดเพลง-ส่งของ
ปริศนาอักษรภาพ	ทายเงาจากภาพ
เรียงอักษรเป็นคำ	จับคู่คำ-ภาพ / คำ-คำ
คลำสิ่งของ	อะไรเอ่ย
ต่อจิ๊กซอว์	ต่อคำ
ปริศนาอักษรไขว้	เล่านิทาน
ถอดรหัสคำจากตัวเลข	ฟังเพลง

แนวทางการสอนสระ

การออกเสียง เสียงสั้น / เสียงยาว

ฝึกเขียนรูปสระ และการวางตำแหน่งให้ถูกต้อง
ให้แต่พยัญชนะ แล้วออกมาเติมสระ

ยกตัวอย่างคำแยกฝั่งการเขียนสระ เมื่อมีตัวสะกด / ไม่มีตัวสะกด

ใช้วงล้อประสมคำ ยกตัวอย่างหลาย ๆคำ ให้ฝึกอ่าน

ให้ยกตัวอย่างคำเพิ่มเติม

แยกส่วนประกอบของคำในตาราง

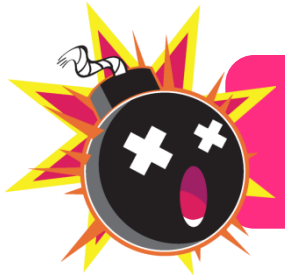
ฝึกเขียนคำจากภาพ และแต่งประโยค / เติมคำในประโยค

ตารางแยกส่วนประกอบของคำ

คำ	พยัญชนะต้น	เสียงสระ	ตัวสะกด	วรรณยุกต์

ตัวอย่างกิจกรรม การสอนสระ

เกมรถไฟบรรทุกสระ	ต่อโบกี้รถไฟที่มีสระตรงกับหัวรถไฟ
เกมเก็บดอกไม้	เก็บดอกไม้ที่มีสระใส่ตะกร้าสระนั้น ๆ
เกมจิ๊กซอว์...ต่อกันนะ	สระเดียวกันมาจับกลุ่มกัน และต่อจิ๊กซอว์เป็นภาพ 1 ภาพ
เกมรวมใจ	ชาย – หญิง จับคู่คำกับสระ
เกมเขียนต่อคำ	เขียนคำตามคำบอกคนละ 1 ตัวอักษร
เกมซ่อนหา	หาคำที่ประสมสระนั้น ๆจากกลอน / เพลง /ภาพ



เกม ใบ้ระเบิด

ส่งตัวแทนชาย – หญิง หรือ
เป็นกลุ่มยืนต่อแถว หรือ เป็นวงกลม

คนใบ้คำต้องถือกระป๋องแป้ง
ถ้าเพื่อนทายถูกให้ส่งแป้งให้ฝ่ายตรงข้าม

หรือ ครูบอกคำใบ้ แล้วให้นักเรียนทายทีละคน
ไปเรื่อย ๆ ถ้าตอบถูกจึงจะส่งแป้งให้เพื่อนได้

เมื่อหมดเวลาแป้งอยู่ที่ใคร ให้เอาแป้งทาหน้า

สระ _อ

ไม่มีตัวสะกด

- หม้อ
- คอ
- ตะขอ
- ล้อ
- แมลงปอ

นำคำที่เล่นมาติดแยก 2 ฝั่ง เพื่อให้นักเรียนเปรียบเทียบ

มีตัวสะกด

- หนอน
- น้อง
- งอบ
- คลอง
- กอด

สระ _อ

มีเสียงยาว

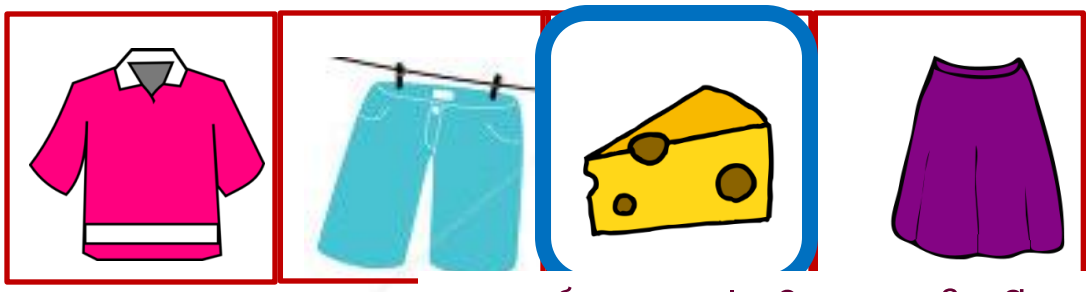
เขียนไว้หลังพยัญชนะต้น เช่น คอ

เมื่อมีตัวสะกดจะไม่ลดรูป เช่น กอด

ยกเว้น เมื่อ “ ร ” เป็นตัวสะกด สระ _อ จะลดรูปหายไป เช่น พร

เกม จับผิดคำ / ภาพที่ไม่เข้าพวก

แก้ว	เก้อ	แดง	แมว
น้อง	กลอน	รอ	เธอ
เจอ	ขาว	บ้าน	ปลา



สระ เ_อ

มีเสียงยาว

เขียนพยัญชนะต้นอยู่ตรงกลาง ระหว่าง เ_ กับ _อ

เมื่อมีตัวสะกดจะ “อ” จะเปลี่ยนรูปเป็นสระ

ยกเว้น เมื่อ “ ย ” เป็นตัวสะกด “อ” จะลดรูปหายไป เช่น เนย

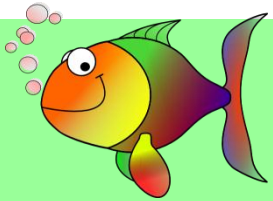
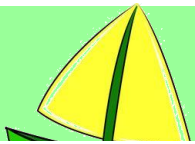
บางคำเมื่อมีตัวสะกด สระ เ_อ จะคงเดิม เช่น เทอม

เกม ปริศนาอักษรภาพ

เ + + อ + ะ

เ + + อ + ะ

เ + + อ + ะ

เ +  +  + อ + ะ

สระ เ_อะ

เ	ล	อ	ะ
เ	ย	อ	ะ
เ	จ	อ	ะ
เ	ป ร	อ	ะ

เ _ อ ะ

ไม่มีตัวสะกด

สระ เ_อะ

มีเสียงสั้น

เขียนพยัญชนะต้นอยู่ตรงกลาง ระหว่าง เ_ กับ _อะ

คำที่ใช้สระ เ_อะ ไม่มีตัวสะกด

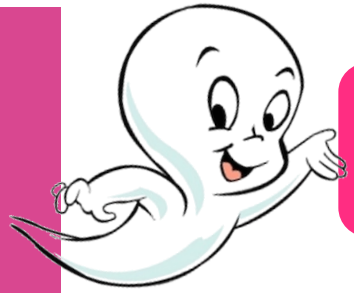
สระ เ_าะ

มีเสียงสั้น

เขียนพยัญชนะต้นอยู่ตรงกลาง ระหว่าง เ_ กับ _าะ

เมื่อมีตัวสะกดจะลดรูป แล้วใช้ “อ” กับ “ไม้ไต่คู้”
แทน เช่น เลาะ > ล็อก

ก + เ_าะ + ◌ั อ่าน เก้าะ เขียน ก็



เกม ขบวนการกุ๊ก กุ๊ก กู่ (สระ เ_าะ)

สุ่ม 5 คน ออกมาหน้าห้อง แต่ละคนถือบัตรคำ (ที่ประด้วยสระเ_าะ) คนละ 1 ใบ้ (ห้ามให้เพื่อนเห็น)

อ่านคำที่ตัวเองได้ ให้เพื่อนฟัง คนละ 1 ครั้ง

สลับตำแหน่งกันยืน (อาจมีคนถือผ้าบังไว้)

ครูอ่านคำถาม แล้วให้นักเรียนเลือกว่าคำตอบอยู่ที่เพื่อนคนใด

สระ เ_าะ

ฉันอยากไปเที่ยว.....สมุย

ชาวไทยส่วนใหญ่มีอาชีพ.....ปลูก

ตัวตลกชอบทำให้พวกเรา.....ได้อยู่เสมอ

พวกเราควรรักใคร่ สามัคคี และไม่.....เบาะแว้งกัน

เกาะ	เจาะ	เคาะ	เงาะ	เพาะ
หัวเราะ	ทะเลาะ	กระเพาะ	เหมาะสม	ไพเราะ

มาตราตัวสะกด

ก กา

กง

กม

กด

เกย

กบ

เกอว

กก

กน

ตัวอย่างกิจกรรมขั้นนำ

ใบ้คำ / ใบ้ภาพวาด	Hangman
เปิดป้ายทายภาพ / ซูม ซู้ม ซูม	บิงโก
จับผิดภาพ / หาภาพที่แตกต่าง	เปิดเพลง-ส่งของ
ปริศนาอักษรภาพ	ทายเงาจากภาพ
เรียงอักษรเป็นคำ	จับคู่คำ-ภาพ / คำ-คำ
คลำสิ่งของ	อะไรเอ่ย
ต่อจิ๊กซอว์	ต่อคำ
ปริศนาอักษรไขว้	เล่านิทาน
ถอดรหัสคำจากตัวเลข	ฟังเพลง

แนวทางการสอนมาตราตัวสะกด

ใช้ตารางแยกส่วนประกอบของคำ

มีตัวอะไรบ้าง เป็นตัวสะกด

ถ้าไม่ตรงมาตรา ให้ลองเขียนคำอ่านดู

เพื่อเชื่อมโยงว่าเป็นเสียงตัวสะกดเดียวกัน

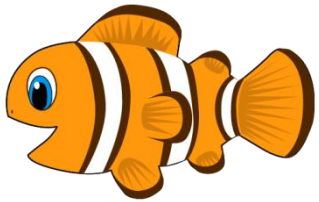
คิดคำเพิ่มเติม

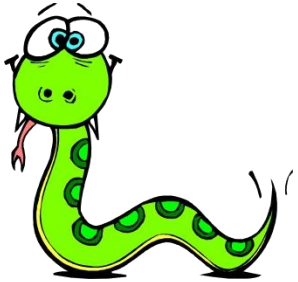
แต่งประโยค / เติมคำในประโยค

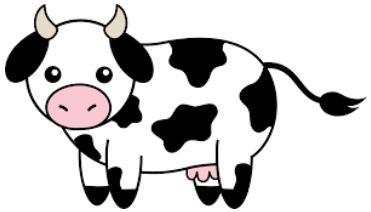
ตัวอย่างกิจกรรม การสอนมาตราตัวสะกด

เกมบอกใบ้...ทายคำ	ให้คิดชื่อ คน/สัตว์/ผลไม้ /ฯลฯ ที่มีตัวสะกดในมาตรา.....
เกมตกปลาหรรษา	ตกปลา (ตัวสะกด) มาใส่ในบ่อมาตราต่าง ๆ / ตกหางปลา (ตัวสะกดในมาตรา....) มาต่อให้เข้าหัวปลา (คำที่เว้นตัวสะกดไว้)
เกมเขาวงกต	หาทางออกไปตามคำที่มีมาตรา.....

เกม บิงโกสวนสัตว์







มาตรา ก กา

คำ	พยัญชนะต้น	เสียงสระ	ตัวสะกด	วรรณยุกต์
ปู	ป	อู	-	-
ไก่	ก	ไอ	-	◌่
ม้า	ม	อา	-	◌้
เต่า	ต	เอา	-	◌่
วัว	ว	อัว	-	-
เสือ	ส	เอือ	-	-

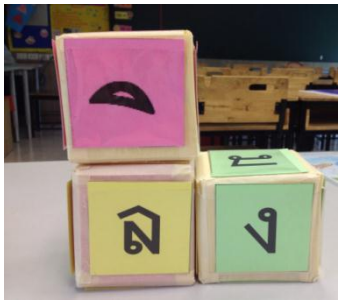
เกม ลูกเต๋าผสมคำ

ส่งตัวแทนออกมาต่อลูกเต๋าเป็นคำจากปริศนาคำทายที่ครูบอก

1. อะไรเอ่ย สีเท้าผาดโผน สองโคนหกยอด

2. อะไรเอ่ย สีเท้าเดินมา หน้าตาคล้ายคน ชอบกลพิลึก

4. อะไรเอ่ย บินเสียงหึ่งๆ คอยผสมเกสรให้ดอกไม้



5. ตัวอะไรใหญ่ยิ่งนัก หนูรู้จักจงทักทาย
งวงงาใหญ่ใจหาย แรงเหลือหลาย จงทายดู

มาตรา กง

คำ	พยัญชนะต้น	เสียงสระ	ตัวสะกด	วรรณยุกต์
ช้าง	ช	อา	ง	◌้
กวาง	กว	อา	ง	-
ลิง	ล	อิ	ง	-
ผึ้ง	ผ	อึ	ง	◌้
กุ้ง	ก	อุ	ง	◌้

เกม ถอดรหัสลับ

บวกเลขในแต่ละช่อง

นำคำตอบไปเทียบกับ
ตัวอักษร / สระ / วรรณยุกต์

นำรหัสที่ได้ มาผสมเป็นคำ

กิจกรรมที่ 2

มาตรา กม

คำ	พยัญชนะต้น	เสียงสระ	ตัวสะกด	วรรณยุกต์
ยิ้ม	ย	อิ	ม	◌้
ส้ม	ส	โอะ	ม	◌้
เข็ม	ข	เอะ	ม	-
นม	น	โอะ	ม	-
แก้ม	ก	แอ	ม	◌้

เกม ถอดรหัสลับ

	พยัญชนะต้น	เสียงสระ	ตัวสะกด	วรรณยุกต์	คำตอบ
	4+2	5+6	9-4	9+9	
1	ย	◿	ม	๊	ยิ้ม
	2-1	7+7	4+1	20-2	
2	ก	แ	ม	๊	แก้ม
	6-3	6+6	3+2	12+5	
3	ต	ุ	ม	่	ตุ่ม
	5+3	10+6	10-5	7+11	
4	ส	โ_ะ	ม	้	ส้ม

5	ข	เ_ะ	ม		เข็ม
	7+1	5+5	15-10		
6	ส	า	ม		สาม
	15-8	9+7	1+4	10+7	
7	ร	โ_ะ	ม	่	ร่ม
	18-9	3+10	2+3		
8	ห	อ	ม		หอม
	6-2	5+11	17-12		
9	น	โ_ะ	ม		นม
	14-6	5+8	11-6	8+10	
10	ส	อ	ม	้	ส้อม

เกม ปริศนาตาไว

อาจารย์นพมาศ ว่องวิทยสกุล โรงเรียนสาธิตจุฬาฯ ฝ่ายประถม

มาตรา เกย

คำ	พยัญชนะต้น	เสียงสระ	ตัวสะกด	วรรณยุกต์
เนย	น	เออ	ย	-
ชาย	ช	อา	ย	-
ถ้วย	ถ	อัว	ย	◌้
หอย	ห	ออ	ย	-
ปุ๋ย	ป	อุ	ย	◌๋

เกม เขาวงกต

ลากเส้นเดินไปตามทางที่มีคำที่อยู่ในมาตราเกอว

ตอบถูกได้เดินต่อ ตอบผิดเจอทางตัน

ถ้าเล่นขั้นนำ ให้เปลี่ยนตัวหลอกเป็นคำมาตราอื่น

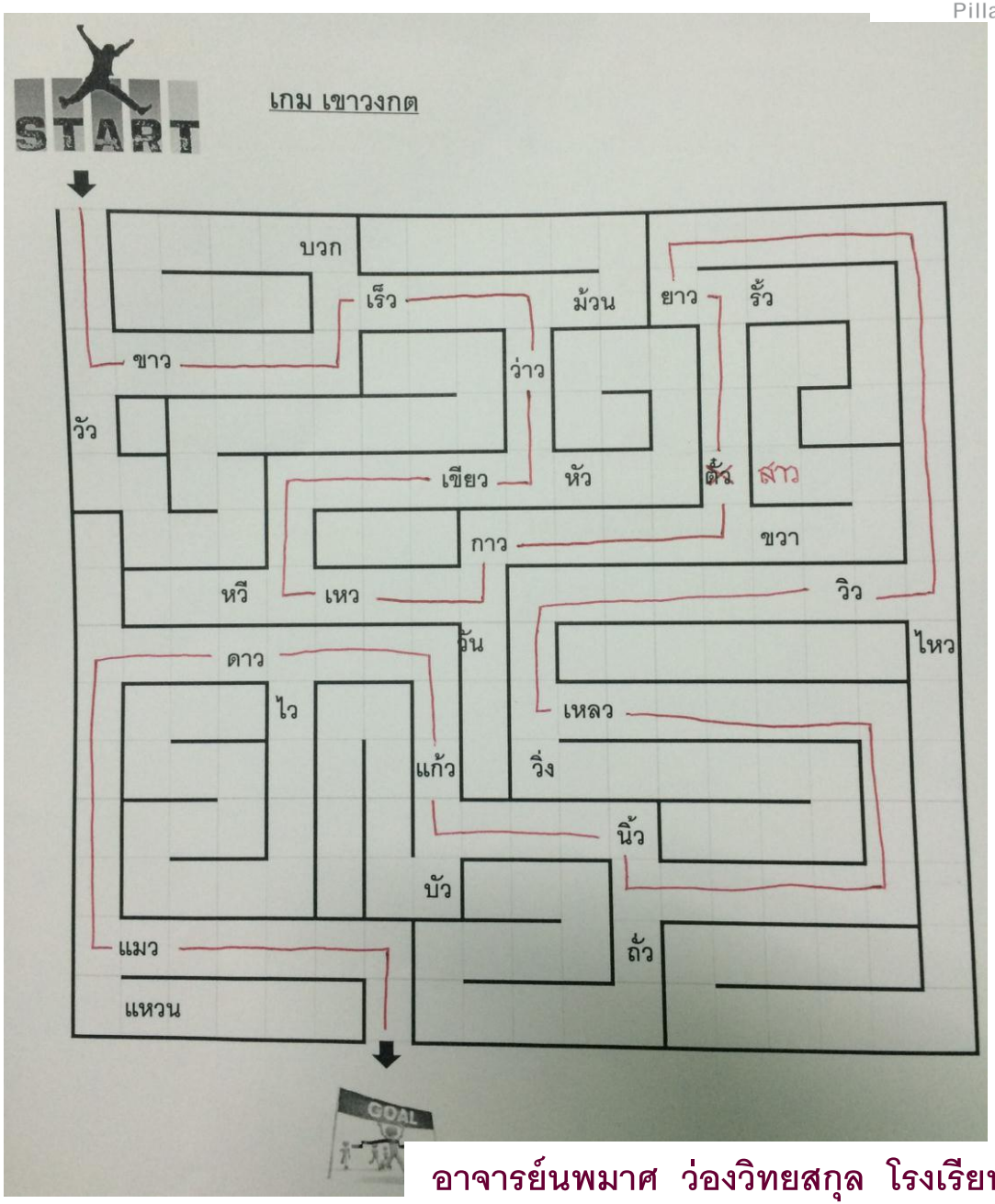
ถ้าเล่นขั้นสรุป ให้เปลี่ยนตัวหลอกเป็นคำมาตราที่ “ว” อยู่ด้วย
เช่น ว เป็น พยัญชนะต้น หรือ สระอัว

มาตรา เกอว

คำ	พยัญชนะต้น	เสียงสระ	ตัวสะกด	วรรณยุกต์
ขาว	ข	อา	ว	-
แก้ว	ก	แอ	ว	้
นิ้ว	น	อิ	ว	้

ระวังคำที่มี “ ว ” เป็น พยัญชนะต้น หรือ สระอัว

เช่น <u>ว</u>าง บั<u>ว</u>


START
เกม เขาวงกต
บวก
เร็ว
ม้วน
ยาว
รั้ว
ขาว
ว่าว
วัว
เขียว
หัว
ตั้ง
สาว
กาว
ขวา
หวี
เหว
วิว
วัน
ไหว
ดาว
ไว
เหลว
แก้ว
วิ่ง
นิ้ว
บัว
แมว
ถั่ว
แหวน
GOAL

มาตรา กน

แหว<u>น</u>

ช้อ<u>น</u>

เที<u>ยน</u>

จา<u>น</u>

ก้อ<u>นหิน</u>

เกม ปริศนาอักษรภาพ

ผ โ_ะ

ผล

ข ว _ะ

ขวัญ

ว _า

วาฬ

ค ุ

คุณ

พ _อ

พร

มาตรากน

มีตัวสะกด คือ

น ญ ณ ร ล ฬ

ปริศนาอักษรไขว้

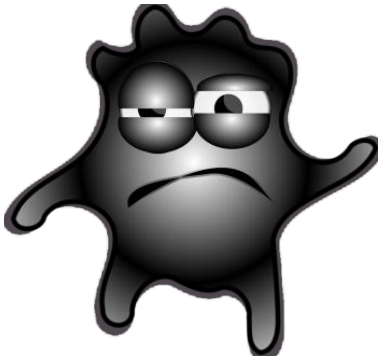
เขียนคำตอบลงในช่องว่างตามคำใบ้

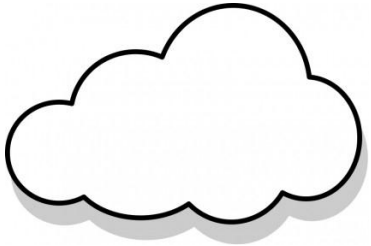
เกม ปริศนาอักษรไขว้

			2/1 แ	จ	ก้	~~4~~ 3 น
		1 ก	ว่			อ
		ล้	น			น
	2 น้	า	ต	า	ล	
3 อ	า	ห	า	ร		4 ว
		า				า
	4 บุ	ญ	คุ	ณ		พั

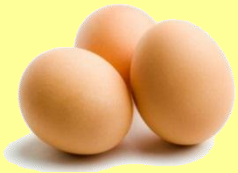
เกม ทายภาพจากเงา

เกม ทายภาพจากเงา





เกม ปริศนาอักษรภาพ

เ ล 

เ ม

โ ช

โ ร

สุ

เลข

เมฆ

โชค

โรค

สุข

มาตรา กก

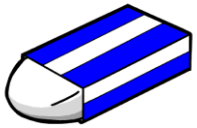
คำ	พยัญชนะต้น	เสียงสระ	ตัวสะกด	วรรณยุกต์
นก	น	โอะ	ก	-
ปาก	ป	อา	ก	-
โรค	ร	โอ	ค	-
เมฆ	ม	เอ	ฆ	-
สุนัข	น	อะ	ข	-

เกม จับคู่ ดูภาพ

เลือกเปิดแผ่นป้าย 2 ใบ (1 ใบเป็นภาพ 1 ใบเป็นคำ)

ถ้าจับคู่ถูกได้คะแนนสะสม ถ้าจับคู่ผิด จะพลิกป้ายกลับเหมือนเดิม และให้กลุ่มอื่นเลิกเปิดป้ายอื่นแทน

หรือ ให้ออกมาวาดภาพให้เพื่อนทาย



เรียงอักษรเป็นคำใหม่

ู ป ธ ธูป

ฟ ี ย า ร ยีราฟ

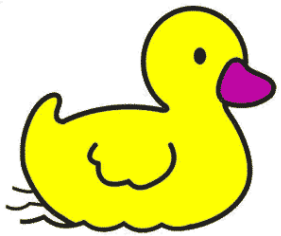
พ ู า ร ภ ป รูปภาพ

ล โ ภ โลภ

มาตรา กบ

คำ	พยัญชนะต้น	เสียงสระ	ตัวสะกด	วรรณยุกต์
กบ	ก	โอะ	บ	-
ยาง<u>ลบ</u>	ล	โอะ	บ	-
ยี<u>ราฟ</u>	ร	อา	ฟ	-
รูป<u>ภาพ</u>	ภ	อา	พ	-
ธูป	ธ	อู	ป	-
โชค<u>ลาภ</u>	ล	อา	ภ	-

เกมจับผิดภาพ



เป็ด

มด

แรด

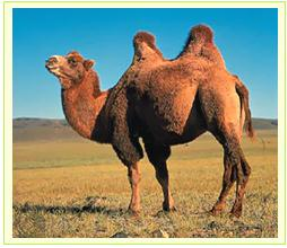
สับปะรด

เห็ด

อาจารย์นพมาศ ว่องวิทยสกุล โรงเรียนสาธิตจุฬาฯ ฝ่ายประถม

มาตรา กด

เกมแผ่นเปิดท้าย ทายภาพ



มีตัวสะกด คือ

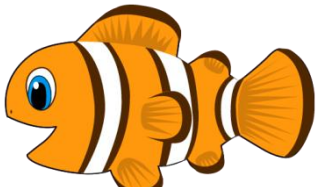
ด จ ช ซ ฎ ฏ ฐ ฑ ฒ ต ถ ท ธ ศ ษ ส

เกม ตกปลาหรรษา

แบ่งฝั่งชาย - หญิง

คนแรกตกหางปลา (ตัวสะกด) ไปติดกับตัวปลา (คำที่เว้นตัวสะกดไว้) แล้วส่งเบ็ดต่อให้เพื่อน

คนถัดไปเล่นเหมือนเดิม เวียนไปเรื่อย ๆจนกว่าจะครบ



คำที่ใช้ อ นำ

อย่า

ห้าม ไม่ยอมให้ทำอาการต่างๆ

อยู่

พักอาศัย ยังมีชีวิต

อย่าง

ชนิด วิธี แบบ เยี่ยง สิ่ง

อยาก

ปรารถนา ประสงค์ ต้องการ หิวกระหาย

คำที่ใช้ อ นำ

อย่า

อย่าง

อยู่

อยาก

เปิดเพลง ส่งลูกเต๋าไปเรื่อย ๆ

เพลงหยุดที่ใคร ให้ทอยลูกเต๋า

แต่งประโยคจากคำที่ได้ (อย่า / อยู่ / อย่าง / อยาก)

คำที่ใช้ อ นำ

ครูบอกประโยคและเว้นคำไว้ให้เติม

นักเรียนแข่งกันชู ป้าย (อย่า / อยู่ / อย่าง / อยาก)
เพื่อเติมในประโยคให้ถูกต้อง

อย่า

อยู่

อยาก

อย่าง

คำที่ใช้ ห นำ

ทายภาพครึ่งรูป

คำที่ใช้ ห นำ

คำ	พยัญชนะต้น		เสียงสระ	ตัวสะกด	วรรณยุกต์
หมวก	ห	ม	อัว	ก	-
หญ้า	ห	ญ	อา	-	้
หนอน	ห	น	ออ	น	-
หนู	ห	น	อู	-	-

ห นำ พยัญชนะต้น อีก 1 ตัว

“ หย่า ” (ขาดจากกัน) “ หยากไย่ ”

เสียงของพยัญชนะตัวหลังผันเป็นเสียงสูงตามพยัญชนะ ห ไปด้วย

คำที่ใช้ ห นำ

สุ่มนักเรียนยกตัวอย่างคำเพิ่มเติม

เล่นเกมอักษรไขว้...ใครตาไว...หาให้เจอ

แบ่งกลุ่ม / ชาย – หญิง ส่งตัวแทนมาถือไม้ชี้หน้าห้อง

ครูอ่านคำใบ้

แข่งกันชี้คำตอบ (หรือวงกลม) ในตารางอักษรไขว้

นำคำนั้นมาแต่งประโยคใหม่

เกม อักษรไขว้...ใครตาไว...หาให้เจอ

ห	ล	า	น	ห	รู	ห	ร	า
ญิ	ยุ	ล	ห	ม	อ	น	ห	แ
ง	ห	ด	วี	า	ม	อ	ญ้	ห
เ	ห	นี่	ย	ว	ห	น	า	ว
ห	น	อ	เ	ห	ม	ว	ก	น
ขั้	า	ว	ห	ล	า	ม	ห	นู
ผ	ม	ห	ง	อ	ก	ว	ล	ห
ก	ห	ย	า	ด	ห	นี่	ง	ก

ตัวอย่างสื่อ วงล้อประสมคำ

ตัวอย่างสื่อ ลูกเต๋าผสมคำ

ด้าน / ลูก	1	2	3	4	5	6
1	น	ด	ม	ล	ร	ง
2	โ	◌ี	◌ี	◌็	ไ	า
3	ห	ฟ	ต	ป	อ	ว
4	ก	ล	ผ	ย	ส	ช
5	◌ิ	แ	◌ี	เ	◌้	◌่

ช้าง กวาง ลิง ผึ้ง สิงโต ยีราฟ ม้า ปลา เป็ด ไก่ นก

แมว เสือ หมี

อาจารย์นพมาศ ว่องวิทยสกุล โรงเรียนสาธิตจุฬาฯ ฝ่ายประถม

www.pracharathschool.go.th

- Click เอกสารเผยแพร่
- Click เอกสารการอบรมแนวทางการสอนโรงเรียนสาธิตจุฬา